

Roll. No. (in Figures)

OMR Answer Sheet No.

548

--	--	--	--	--	--	--	--

Booklet No.

100456

B.A./B.Sc. (Part-I) Examination, 2018

Booklet Code

W

COMPUTER APPLICATION

Paper : II

(Programming in Basic and Pascal)

Time : Two Hours]

[Maximum Marks : 50

Important Note : Please read instructions carefully printed on the back of OMR sheet.

महत्वपूर्ण निर्देश : कृपया ओ.एम.आर. शीट के पीछे छपे निर्देशों को ध्यानपूर्वक पढ़ें।

Note : Attempt **all** Questions. Each question carries equal marks.

नोट : सभी प्रश्न अनिवार्य हैं। प्रत्येक प्रश्न के अंक समान हैं।

1. Q BASIC runs on mainly:
(A) DOS
(B) Mac OS
(C) Both (A) and (B)
(D) None of these
2. Q BASIC stand for:
(A) Quick BASIC
(B) Queen BASIC
(C) Both (A) and (B)
(D) None of these
3. Q BASIC is develop by:
(A) IBM
(B) Motorola
(C) Microsoft
(D) None of these

1. Q BASIC मुख्यतः पर चलता है-
(A) डॉस (DOS)
(B) मैक ओएस (Mac OS)
(C) दोनों (A) एवं (B)
(D) इनमें से कोई नहीं
2. Q BASIC स्टैंड फार
(A) Quick BASIC
(B) Queen BASIC
(C) दोनों (A) एवं (B)
(D) इनमें से कोई नहीं
3. Q BASIC विकसित किया गया-
(A) IBM
(B) मोटोरोला
(C) माइक्रोसाफ्ट
(D) इनमें से कोई नहीं

4. Main features of GWBASIC is:
- (A) Fully self contained executable
 - (B) Does not need the ROM Basic
 - (C) Does not suitable for game
 - (D) Both (A) and (B)
5. Key word are used for data manipulation in BASIC:
- (A) LET
 - (B) DATA
 - (C) AUTO
 - (D) Both (A) and (B)
6. Display all input code in BASIC by:
- (A) LIST
 - (B) READ
 - (C) PRINT
 - (D) AT
7. Display a message on the screen in BASIC by:
- (A) PRINT
 - (B) WRITE
 - (C) DEF FN
 - (D) TAB
8. Which are list of functions in BASIC
- (A) ATN
 - (B) RND
 - (C) TAN
 - (D) All of the above

4. GWBASIC की मुख्य विशेषताएं हैं-
- (A) पूरी तरह से सेल्फ निष्पादन योग्य
 - (B) बेसिक ROM की जरूरत नहीं है
 - (C) गेम के लिए उपयुक्त नहीं हैं
 - (D) दोनों (A) एवं (B)
5. बेसिक में डेटा मैनीपुलेशन के लिए कीवर्ड उपयोग किया जाता है-
- (A) LET
 - (B) DATA
 - (C) AUTO
 - (D) दोनों (A) एवं (B)
6. बेसिक में सभी इनपुट कोड को प्रदर्शित करते हैं-
- (A) LIST
 - (B) READ
 - (C) PRINT
 - (D) AT
7. बेसिक द्वारा स्क्रीन पर एक संदेश प्रदर्शित किया जाता है-
- (A) PRINT
 - (B) WRITE
 - (C) DEF FN
 - (D) TAB
8. जो बेसिक में फंक्शन की सूची में हैं-
- (A) ATN
 - (B) RND
 - (C) TAN
 - (D) उपरोक्त सभी

9. Which are not list of function in BASIC:

- (A) REM
- (B) USR
- (C) TROFF
- (D) None of these

10. String is represented in BASIC:

- (A) Single quotes
- (B) Double quotes
- (C) Both (A) and (B)
- (D) None of these

11. Arrays in BASIC could contain:

- (A) Integer
- (B) Floating point
- (C) String variable
- (D) All the above

12. _____ used to perform comparison or make decision in BASIC:

- (A) If
- (B) If -- Then
- (C) If -- Then -- Else
- (D) All the above

9. जो बेसिक में फंक्शन की सूची में नहीं है-

- (A) REM
- (B) USR
- (C) TROFF
- (D) None of these

10. स्ट्रिंग बेसिक में दर्शायी जाती है-

- (A) सिंगिल कोट्स
- (B) डबल कोट्स
- (C) दोनों (A) एवं (B)
- (D) इनमें से कोई नहीं

11. बेसिक में ऐरे शामिल हो सकते हैं-

- (A) इन्टिजर
- (B) फ्लोटिंग पॉइंट
- (C) स्ट्रिंग वैरीएबिल
- (D) उपरोक्त सभी

12. बेसिक में तुलना करने या निर्णय करने के लिए _____ उपयोग किया जाता है'

- (A) If
- (B) If -- Then
- (C) If -- Then -- Else
- (D) उपरोक्त सभी

13. _____ jumps to a numbered or labelled line, execute the code it finds there until it reaches a RETURN command:

- (A) GOTO
- (B) GOSUB
- (C) Both (A) and (B)
- (D) None of these

14. DIM statement specify:

- (A) Maximum value of array subscripts
- (B) Allocate storage
- (C) Both (A) and (B)
- (D) None of these

15. Program file command in BASIC:

- (A) SAVE
- (B) LOAD
- (C) RUN
- (D) All the above

16. Data file command in BASIC programming is:

- (A) NAME
- (B) KILL
- (C) OPEN
- (D) None of these

13. ----- एक गिने या लेबल्ड वाली पंक्ति में कूदता है, कोड को निष्पादित करता है जब तक वह रिटर्न कमान्ड तक नहीं पहुँचता है।

- (A) GOTO
- (B) GOSUB
- (C) दोनों (A) एवं (B)
- (D) इनमें से कोई नहीं

14. DIM स्टेटमेन्ट निर्देशित करता है-

- (A) किसी उपलिपि का अधिकतम मान
- (B) आबंटन भंडारण
- (C) दोनों (A) एवं (B)
- (D) इनमें से कोई नहीं

15. बेसिक में प्रोग्राम फाइल कमाण्ड-

- (A) SAVE
- (B) LOAD
- (C) RUN
- (D) उपरोक्त सभी

16. बेसिक प्रोग्रामिंग में डेटा फाइल कमाण्ड है-

- (A) NAME
- (B) KILL
- (C) OPEN
- (D) इनमें से कोई नहीं

17. GW BASIC program can work with which types of data files:

- (A) Sequential file
- (B) Random access file
- (C) Index access
- (D) Both (A) and (B)

18. Array is collection of:

- (A) Similar data type
- (B) Different data type
- (C) Group of numeric or string variables under a single name
- (D) Both (A) and (B)

19. Graphics uses ----- windows in BASIC programming:

- (A) Physical window
- (B) Logical window
- (C) Viewport
- (D) Both (A) and (B)

20. BASIC user use ---- types of coordinate system:

- (A) 2
- (B) 3
- (C) 4
- (D) None of these

17. GW BASIC प्रोग्राम किस प्रकार के डेटा फाइलों के साथ काम करता है-

- (A) अनुक्रमिक फाइल
- (B) रैंडम एसेस फाइल
- (C) इन्डेक्स फाइल
- (D) दोनों (A) एवं (B)

18. ऐरे का संग्रह है-

- (A) समान डेटा टाइप
- (B) असमान डेटा टाइप
- (C) संख्यात्मक समूह या स्ट्रिंग वैरीएबिल के एक नाम के तहत
- (D) दोनों (A) एवं (B)

19. बेसिक प्रोग्रामिंग में ग्राफिक्स ----- विन्डोज का उपयोग करता है-

- (A) फिजिकल विन्डो
- (B) तार्किक विन्डो
- (C) विवपोर्ट
- (D) दोनों (A) एवं (B)

20. बेसिक उपयोगकर्ता ---- प्रकार के समन्वय प्रणाली उपयोग करता है-

- (A) 2
- (B) 3
- (C) 4
- (D) इनमें से कोई नहीं

21. Sound generation facilities is done by the command in BASIC programming:

- (A) SOUND
- (B) PLAY
- (C) Both (A) and (B)
- (D) None of these

22. Mathematical function in BASIC:

- (A) SIN
- (B) COS
- (C) TAN
- (D) All the above

23. Which of the following operators takes only integer operand?

- (A) +
- (B) *
- (C) /
- (D) %

24. In a for loop, if condition is missing, then:

- (A) It is assumed to be present and taken to be false
- (B) It is assumed to be present and taken to be true
- (C) It result in a syntax error
- (D) Execution will be terminated

25. The following program fragment in PASCAL

```
If (a=0)
Written In ("a is zero");
else
Written In("a is not zero");
Result in the printing of
```

- (A) a is zero
- (B) a is not zero
- (C) Nothing
- (D) Garbage

21. बेसिक प्रोग्रामिंग में ध्वनि पीढ़ी की सुविधा -- कमाण्ड द्वारा किया जाता है-

- (A) SOUND
- (B) PLAY
- (C) दोनों (A) एवं (B)
- (D) इनमें से कोई नहीं

22. बेसिक में गणितीय फंक्शन है-

- (A) SIN
- (B) COS
- (C) TAN
- (D) उपरोक्त सभी

23. निम्न में कौन सा ऑपरेटर केवल इन्टिजर ऑपरेण्ड को लेता है-

- (A) +
- (B) *
- (C) /
- (D) %

24. फार लूप में यदि शर्त लापता हो तब-

- (A) यह माना जाता है कि मौजूद है और गलत ले लिया है
- (B) यह माना जाता है कि मौजूद है और सही ले लिया है
- (C) इसका परिणाम वाक्य रचना त्रुटि में है
- (D) निष्पादन समाप्त हो जायेगा

25. पास्कल में निम्नलिखित प्रोग्राम का भाग

```
If (a=0)
Written In ("a is zero");
else
Written In("a is not zero");
प्रिंटिंग में परिणाम है
```

- (A) a is zero
- (B) a is not zero
- (C) कुछ नहीं
- (D) गारबेज

26. Choose the correct statement:
- (A) Zero represent a false condition
 - (B) Non zero value represent a false condition
 - (C) 1 represent a false condition
 - (D) Any thing that is not 1, represent a false condition
27. Choose correct answer:
- (A) For loops can be nested
 - (B) Nested for loop can't use the same index variable
 - (C) Nested for loop can't overlap
 - (D) Both (A) and (C)
28. The permanent passing mechanism for an array is:
- (A) Call by value
 - (B) Call by value-repeat
 - (C) Call by reference
 - (D) None of these
29. How many bit are absolutely necessary to store an ASCII characters?
- (A) 7
 - (B) 8
 - (C) 16
 - (D) 15

26. सही स्टेटमेंट का चयन करें-
- (A) शून्य एक झूठी स्थिति दर्शाती है
 - (B) गैर शून्य मान एक झूठी स्थिति दर्शाती है
 - (C) एक झूठी स्थिति दर्शाता है
 - (D) जो कुछ भी एक नहीं है, वह झूठी स्थिति दर्शाती है
27. सही उत्तर चुनें-
- (A) फॉर लूप नेस्टेड हो सकते हैं
 - (B) नेस्टेड फॉर लूप कुछ इंडेक्स वैरिएबल का उपयोग नहीं कर सकते
 - (C) नेस्टेड फॉर लूप ओवर लैप नहीं हो सकता
 - (D) दोनों (A) एवं (C)
28. ऐरे के लिए स्थायी पासिंग तंत्र है-
- (A) कॉल बाइ वैल्यू
 - (B) कॉल बाइ वैल्यू-रीपीट
 - (C) कॉल बाइ रिफरेन्स
 - (D) इनमें से कोई नहीं
29. ASCII करेक्टर को संग्रहित करने के लिए कितने बिट आवश्यक हैं-
- (A) 7
 - (B) 8
 - (C) 16
 - (D) 15

30. $a \ll 1$ is equivalent to:

- (A) multiplying a by 2
- (B) dividing a by 2
- (C) adding 2 to a
- (D) None of the above

31. Flowchart symbol \bigcirc represent:

- (A) On page connector
- (B) Off page connector
- (C) Pre-defined process
- (D) None of these

32. PASCAL is a-

- (A) Low Level Language
- (B) High Level Language
- (C) Machine Level Language
- (D) Object Oriented Language

33. Who is creator of the PASCAL Language?

- (A) Dijkstra
- (B) Basic Pascal
- (C) Niklaus Wirth
- (D) Donald Knuth

30. $a \ll 1$ के बराबर है-

- (A) A से 2 में गुणा
- (B) 2 से A में भाग
- (C) 2 को A से जोड़ना
- (D) इनमें से कोई नहीं

31. फ्लोचार्ट प्रतीक \bigcirc दर्शाता है-

- (A) आन पेज कनेक्टर
- (B) आफ पेज कनेक्टर
- (C) पूर्व निर्धारित प्रक्रिया
- (D) इनमें से कोई नहीं

32. PASCAL एक है-

- (A) लो लेवल भाषा
- (B) हाई लेवल भाषा
- (C) मशीन लेवल भाषा
- (D) ऑब्जेक्ट ओरियन्टेड भाषा

33. PASCAL भाषा के निर्माता कौन है?

- (A) डिज्कस्ट्रा
- (B) बेसिक पास्कल
- (C) निकलॉस विर्थ
- (D) डोनाल्ड नुथ

34. Which of the following is not a PASCAL data type?
- (A) Real
(B) Char
(C) Float
(D) Integer
35. Which of the following is a programming language?
- (A) PASCAL
(B) CPL
(C) BCPL
(D) All the above
36. In the late 1970's PASCAL Inventor designed the language specifically for-
- (A) high speed computers
(B) teaching programming to students
(C) use on any type of operating system
(D) helping market IBM personal computers
37. In PASCAL Language, area is calculated as-
- (A) $100 \text{ Area} = \text{width} * \text{length}$
(B) $\text{Area} = \text{width} * \text{height}$
(C) $\text{Area} = \text{width} * \text{length}$
(D) $\text{Length} 100 = \text{area} * 20 \text{ width}$
34. इनमें से कौन सा पास्कल डेटा प्रकार नहीं है?
- (A) रीयल
(B) करेक्टर
(C) फ्लोट
(D) इंटीजर
35. इनमें से कौन सी प्रोग्रामिंग भाषा है?
- (A) PASCAL
(B) CPL
(C) BCPL
(D) उपरोक्त सभी
36. 1970 के अन्त में, पास्कल आविष्कारक ने विशेष रूप से भाषा के लिए डिजाइन किया-
- (A) तेज गति कम्प्यूटर
(B) छात्रों की प्रोग्रामिंग शिक्षण
(C) किसी भी प्रकार के आपरेटिंग सिस्टम का उपयोग
(D) IBM पर्सनल कम्प्यूटर की मार्केटिक मदद
37. पास्कल भाषा में क्षेत्रफल के रूप में गणना की जाती है-
- (A) $100 \text{ क्षेत्रफल} = \text{चौड़ाई} * \text{लम्बाई}$
(B) $\text{क्षेत्रफल} = \text{चौड़ाई} * \text{ऊँचाई}$
(C) $\text{क्षेत्रफल} = \text{चौड़ाई} * \text{लम्बाई}$
(D) $\text{लम्बाई} 100 = \text{क्षेत्रफल} * 20 \text{ चौड़ाई}$

38. Name given by a programmer to any particular data is classified as-
- (A) identifier
 - (B) identification
 - (C) exponent
 - (D) mantissa
39. In PASCAL language, each statement ends with a-
- (A) comma
 - (B) semicolon
 - (C) double quotation marks
 - (D) single quotation marks
40. In PASCAL programming symbol := is used for-
- (A) base
 - (B) coefficient
 - (C) reference
 - (D) assignment
41. What is difference between a declaration and a definition of a variable?
- (A) There is no difference between them
 - (B) Both can occur multiple times, but a declaration must occur first
 - (C) A definition occurs once, but a declaration may occur many times
 - (D) A declaration occurs once but definition occurs many times
38. किसी प्रोग्रामर द्वारा किसी भी विशेष डेटा को वर्गीकृत किया गया नाम-
- (A) आईडेंटिफायर
 - (B) आईडेंटिफिकेशन
 - (C) प्रतिपादक
 - (D) अपूर्णाश
39. पास्कल भाषा में प्रत्येक स्टेटमेंट का अन्त होता है-
- (A) कामा
 - (B) सेमीकालन
 - (C) डबल कोट चिन्ह
 - (D) सिंगिल कोट चिन्ह
40. पास्कल प्रोग्रामिंग में चिन्ह := के लिए प्रयोग किया जाता है?
- (A) बेस
 - (B) गुणक
 - (C) रीफरेंस
 - (D) असाइनमेंट
41. वरिएबल के डिक्लेरेशन और डिफिनीशन में क्या अन्तर है?
- (A) इनके बीच कोई अन्तर नहीं है
 - (B) दोनों कई बार हो सकते हैं परन्तु एक डिक्लेरेशन पहले होना चाहिए।
 - (C) एक डिफिनीशन एक बार होगी परन्तु डिक्लेरेशन कई बार हो सकता है।
 - (D) एक डिक्लेरेशन एक बार होगा परन्तु डिफिनीशन कई बार हो सकती है।

42. Which one of the following is not a valid identifier-
- (A) Big number
(B) and
(C) g^{4227}
(D) N
43. Which one of the following is not valid real constant-
- (A) .5
(B) 1.0
(C) -0.5678
(D) 5800.0
44. Which one of is valid real constant in exponent form-
- (A) 152.E8
(B) 125*E9
(C) +145.8E
(D) 152.0E8
45. What is the valid range of number for short int type of data?
- (A) 0 to 256
(B) -128 to 127
(C) -32768 to 32767
(D) None of these
46. Character constant should be enclosed between-
- (A) Single quotes
(B) Double quotes
(C) Both (A) and (B)
(D) None of these
42. निम्नवत में कौन वैध आईडेन्टीफायर नहीं है?
- (A) Big number
(B) and
(C) g^{4227}
(D) N
43. निम्नलिखित में कौन सा वैध रीयल कान्सटेन्ट नहीं है- <https://www.rmlauonline.com>
- (A) .5
(B) 1.0
(C) -0.5678
(D) 5800.0
44. इक्सपोनेन्ट (exponent) फार्म में कौन सा वैध रीयल कान्सटेन्ट है-
- (A) 152.E8
(B) 125*E9
(C) +145.8E
(D) 152.0E8
45. शार्ट इंट (Short Int) डेटा टाइप के लिए संख्या की वैध सीमा क्या है?
- (A) 0 to 256
(B) -128 to 127
(C) -32768 to 32767
(D) इनमें से कोई नहीं
46. पास्कल में करेक्टर कान्सटेन्ट के बीच संलग्न होना चाहिए?
- (A) सिंगिल कोट्स
(B) डबल कोट्स
(C) दोनों (A) और (B)
(D) इनमें से कोई नहीं

47. In PASCAL string constant should be enclosed between-

- (A) Single quotes
- (B) Double quotes
- (C) Both (A) and (B)
- (D) None of these

48. Input statement is represented in PASCAL programming by-

- (A) READ
- (B) READLN
- (C) PRINT
- (D) Both (A) and (B)

49. Output statement is represented in PASCAL programming by-

- (A) WRITE
- (B) SYSTEM.OUT .
- (C) SYSTEM.OUT.PRINTLN
- (D) None of these

50. Set type constant is:

- (A) Set of (A, E, I, O, U)
- (B) String
- (C) Pointer type
- (D) None of these

51. PASCAL Data type can be categorized as:

- (A) Scalar
- (B) Pointer
- (C) Structured data type
- (D) All of the above

47. पास्कल में स्ट्रिंग कान्सटेन्ट ----- के बीच संलग्न होना चाहिए-

- (A) सिंगिल कोट्स
- (B) डबल कोट्स
- (C) दोनों (A) और (B)
- (D) इनमें से कोई नहीं

48. पास्कल प्रोग्रामिंग में इनपुट स्टेटमेन्ट का प्रतिनिधित्व किया जाता है।

- (A) READ
- (B) READLN
- (C) PRINT
- (D) दोनों (A) और (B)

49. पास्कल प्रोग्रामिंग में आउटपुट स्टेटमेन्ट का प्रतिनिधित्व किया जाता है-

- (A) WRITE
- (B) SYSTEM.OUT
- (C) SYSTEM.OUT.PRINTLN
- (D) इनमें से कोई नहीं

50. सेट टाइप कान्सटेन्ट है-

- (A) सेट आफ (A, E, I, O, U)
- (B) स्ट्रिंग
- (C) पॉइंटर टाइप
- (D) इनमें से कोई नहीं

51. पास्कल डेटा टाइप को इस प्रकार वर्गीकृत किया जा सकता है-

- (A) स्केलर
- (B) पॉइंटर
- (C) स्ट्रक्चर्ड डाटा टाइप
- (D) उपरोक्त सभी

51. The manner in which the data is presented to application programmer on the users of the data is referred to as:
- (A) Physical data description
(B) File
(C) Logical data description
(D) Field
52. किस तरीके से डेटा के इस्तेमाल पर एप्लीकेशन प्रोग्रामर में डाटा प्रस्तुत किया जाता है उसे इस रूप में संदर्भित किया जाता है-
- (A) फिजिकल डेटा वर्णन
(B) फाइल
(C) तार्किक डेटा वर्णन
(D) फिल्ड
53. PASCAL Language is available for which of the following operating system?
- (A) DOS
(B) Window
(C) Unix
(D) All the above
54. The meaning of conversion character for data input is:
- (A) Data item is long integer
(B) Data item is a unsigned integer
(C) Data item is short integer
(D) None of the above
55. The number of the relational operators in PASCAL language is:
- (A) 4
(B) 6
(C) 3
(D) 1
52. किस तरीके से डेटा के इस्तेमाल पर एप्लीकेशन प्रोग्रामर में डाटा प्रस्तुत किया जाता है उसे इस रूप में संदर्भित किया जाता है-
- (A) फिजिकल डेटा वर्णन
(B) फाइल
(C) तार्किक डेटा वर्णन
(D) फिल्ड
53. निम्नलिखित ऑपरेटिंग सिस्टम के लिए पास्कल भाषा उपलब्ध है-
- (A) डॉस
(B) विन्डोज
(C) यूनिक्स
(D) उपरोक्त सभी
54. डेटा इनपुट के लिए रूपान्तरण करेक्टर का अर्थ है-
- (A) डेटा आइटम लॉन्ग इन्टिजर है
(B) डेटा आइटम अनसाइन्ड इन्टिजर है
(C) डेटा आइटम शार्ट इन्टिजर है
(D) इनमें से कोई नहीं
55. पास्कल भाषा में रिलेशनल ऑपरेटर की संख्या है-
- (A) 4
(B) 6
(C) 3
(D) 1

56. The number of Boolean operators in PASCAL language is:

- (A) Three
- (B) Four
- (C) Five
- (D) Six

57. The number of Bitwise operators in PASCAL language:

- (A) Four
- (B) Six
- (C) Three
- (D) Eight

58. An expression contain relational assignment and arithmetic operators. If arentthesis are not present, the order will be:

- (A) Assignment, arithmetic, relational
- (B) Relational, arithmetic, assignment
- (C) Assignment, relational, arithmetic
- (D) Arithmetic, relational, assignment

59. integer $x := 2*3 + 4*5$ what value will x contain in the sample code above:

- (A) 22
- (B) 26
- (C) 46
- (D) 50

56. पास्कल भाषा के बूलियन ऑपरेटर की संख्या है-

- (A) तीन
- (B) चार
- (C) पाँच
- (D) छः

57. पास्कल भाषा में बिटवाइज़ आपरेटर की संख्या है-

- (A) चार
- (B) छः
- (C) तीन
- (D) आठ

58. एक अभिव्यक्ति में रिलेशनल एसाइनमेंट और अंकगणित आपरेटर शामिल है यदि क्रम

(अरिथेसिस) मौजूद नहीं है, तो क्रम होगा-

- (A) एसाइनमेंट, अंकगणित, रिलेशनल
- (B) रिलेशनल, अंकगणित, एसाइनमेंट
- (C) एसाइनमेंट, रिलेशनल, अंकगणित
- (D) अंकगणित, रिलेशनल, एसाइनमेंट

59. इन्टिजर $x := 2*3 + 4*5$

उपर दिये गये सैंपल कोड में x का मान होगा-

- (A) 22
- (B) 26
- (C) 46
- (D) 50

60. PASCAL support how many decision making statements:
- (A) Four
(B) Five
(C) Six
(D) Seven
61. If then-else statement consist of:
- (A) Which execute when boolean expression is one
(B) Which execute when boolean expression is two
(C) Which execute when boolean expression is false
(D) None of above
62. Case statements allows:
- (A) a variable to be trusted for equality against a list of value
(B) a variable to be trusted for equality against single value
(C) which execute when boolean expression is false
(D) None of above
63. The process of sending output to a device other than the display is called:
- (A) Choice
(B) Redirection
(C) Preference
(D) Selection
60. पास्कल में कितने डिसिजन मेकिंग स्टेटमेन्ट होते हैं-
- (A) चार
(B) पाँच
(C) छः
(D) सात
61. इफ-देन-एल्स (If then-else) स्टेटमेन्ट बना हुआ है-
- (A) जब बूलियन अभिव्यक्ति 1 है तब निष्पादित होगा
(B) जब बूलियन अभिव्यक्ति 2 है तब निष्पादित होगा
(C) जब बूलियन अभिव्यक्ति गलत है तब निष्पादन होगा
(D) इनमें से कोई नहीं
62. केस स्टेटमेंट अनुमति देता है-
- (A) एक वैल्यू की सूची के खिलाफ एक वैरीएबिल की समानता के लिए परिक्षण किया जाना
(B) एक सिंगिल वैल्यू के खिलाफ एक वैरीएबिल की समानता के लिए परिक्षण किया जाना
(C) जब बूलियन अभिव्यक्ति गलत है तब निष्पादन होगा
(D) इनमें से कोई नहीं
63. डिस्प्ले के अलावा अन्य किसी डिवाइस को आउटपुट भेजने की प्रक्रिया को कहा जाता है
- (A) विकल्प
(B) पुनःनिर्देशन
(C) प्रीफेरेन्स
(D) चुनना

64. In which type of the loop, in the inner loop is executed completely of every execution of the outer loop:

- (A) Do-while
- (B) Repeat-until
- (C) Nested
- (D) For

65. Name the statement supported by PASCAL to branch unconditionally from one step to another in the program:

- (A) Break
- (B) Goto
- (C) Loop
- (D) Continue

66. What should be the expression return value for a do-while to terminate:

- (A) 1
- (B) 0
- (C) -1
- (D) NULL

67. Which is the following loop control statements:

- (A) Break
- (B) Continue
- (C) Goto
- (D) All the above

64. बाहरी लूप के प्रत्येक निष्पादन से पूरी तरह से निष्पादित की गई इनरलूप में किस प्रकार के लूप में है?

- (A) Do-while
- (B) Repeat-until
- (C) Nested
- (D) For

65. पास्कल में उस स्टेटमेन्ट का नाम जो प्रोग्राम के ब्रॉच में बिनाशर्त एक चरण से दूसरे चरण जाता है-

- (A) ब्रेक
- (B) गोदू
- (C) लूप
- (D) कान्टीन्यू

66. डू-वाइले को समाप्त करने के लिए अभिव्यक्ति का रिटर्न वैल्यू क्या होना चाहिए।

- (A) 1
- (B) 0
- (C) -1
- (D) कुछ नहीं

67. निम्नलिखित में कौन सा लूप नियंत्रण स्टेटमेन्ट है-

- (A) ब्रेक
- (B) कान्टीन्यू
- (C) गोदू
- (D) उपरोक्त सभी

68. PASCAL support how many basic looping constructs

- (A) 2
- (B) 3
- (C) 4
- (D) 7

69. Continue statement is used:

- (A) To go to the next iteration in a loop
- (B) Come out of loop
- (C) Exit and return to main function
- (D) Restarts iteration from beginning of loop

70. The operator! falls under the category of operators:

- (A) Conditional
- (B) Unary
- (C) Boolean
- (D) Bitwise

71. The continue command can not be used with:

- (A) for
- (B) repeat-until
- (C) Switch
- (D) while

68. पास्कल (PASCAL) समर्थन में कितने बेसिक लूपिंग का निर्माण हुआ है-

- (A) 2
- (B) 3
- (C) 4
- (D) 7

69. कान्टीन्यू स्टेटमेन्ट का उपयोग किया जाता है-

- (A) लूप के अगले चरण में जाने के लिए
- (B) लूप से बाहर आने
- (C) बाहर एवं मुख्य फक्शन पर रिटर्न
- (D) लूप की शुरुआत से पुनः आरंभ पुनरावृत्ति

70. आपरेटर ! आपरेटरों की श्रेणी के अन्तर्गत आता है-

- (A) कन्डीशनल
- (B) यूनरी
- (C) बूलियन
- (D) विटवाइज

71. कान्टीन्यू कमाण्ड के साथ उपयोग नहीं किया जा सकता है-

- (A) फार (for)
- (B) रीपीट-अनटिल (repeat-until)
- (C) स्विच (Switch)
- (D) वाइल (while)

72. A link is:
- (A) a compiler
 - (B) an active debegger
 - (C) a pascal interpreter
 - (D) an analyzing tool in pascal
73. Which of the following scalar data type:
- (A) Enumerated
 - (B) Subarrange
 - (C) Real
 - (D) All the above
74. Which of the following structured data type:
- (A) Record
 - (B) Boolean
 - (C) Subrange
 - (D) None of these
75. When will a while do loop gets terminate:
- (A) When given condition is true
 - (B) When given condition is false
 - (C) Depend upon other factor
 - (D) None of these
76. Where while-do loop condition is place?
- (A) At top
 - (B) At bottom
 - (C) In middle
 - (D) No where
72. एक लिंक है-
- (A) एक कम्पाइलर
 - (B) एक सक्रिय डिबगर
 - (C) एक पास्कल इन्टरप्रेटर
 - (D) पास्कल में एक उपकरण का विश्लेषण
73. निम्न में कौन सा स्केलर डेटा टाइप है-
- (A) इन्यूमेरेटड
 - (B) सबअरेन्ज
 - (C) रीयल
 - (D) उपरोक्त सभी
74. निम्न में कौन सा स्ट्रक्चर्ड डेटा टाइप है-
- (A) रिकार्ड
 - (B) बूलियन
 - (C) सबरेन्ज
 - (D) इनमें से कोई नहीं
75. जब वाइल डू लूप समाप्त होगा-
- (A) जब दी गई शर्त सही हो
 - (B) जब दी गई शर्त गलत हो
 - (C) अन्य कारक पर निर्भर
 - (D) इनमें से कोई नहीं
76. वाइल-डू लूप शर्त जहाँ पर होती है-
- (A) बिल्कुल टॉप
 - (B) बिल्कुल बॉटम
 - (C) मध्य में
 - (D) कहीं नहीं

77. Which one of the following provides conceptual supports for calls?

- (A) The system stack
- (B) The data segment
- (C) The processor registers
- (D) The heap

78. What is process of argument matching called:

- (A) Disambiguation
- (B) Static binding
- (C) Function's signature
- (D) Static linking

79. Which of the following are not reserved words in PASCAL:

- (A) and
- (B) mod
- (C) packed
- (D) None of these

80. Integer division result in:

- (A) rounding
- (B) truncation
- (C) overflow
- (D) None of above

81. The Bitwise AND is used for:

- (A) masking
- (B) comparison
- (C) division
- (D) shifting bits

77. निम्न में से एक कॉल्स के लिए वैचारिक समर्थन प्रदान करता है-

- (A) दा सिस्टम स्टैक
- (B) दा डेटा सेगमेंट
- (C) दा प्रोसेसर रजिस्टर
- (D) दा हीप

78. तर्क मिलान की प्रक्रिया को क्या कहा जाता है-

- (A) बहुविकल्पी
- (B) स्थिर बंध
- (C) फंक्शन हस्ताक्षर
- (D) स्थिर लिंकिंग

79. निम्न में कौन सा पास्कल आरक्षित शब्द नहीं है-

- (A) and
- (B) mod
- (C) packed
- (D) इनमें से कोई नहीं

80. इन्टिजर विभाजन के परिणाम में-

- (A) राऊन्डिंग
- (B) ट्रंकशन
- (C) ओवरफ्लो
- (D) इनमें से कोई नहीं

81. बिटवाइस AND के लिए प्रयोग किया जाता है-

- (A) मास्किंग
- (B) तुलना
- (C) विभाजन
- (D) स्थानांतरण बिट्स

82. The Bitwise OR is used for:
(A) set the desired bit to 1
(B) multiply numbers
(C) divide numbers
(D) set the desired bit to 0
83. The bitwise XOR is use to:
(A) Complement of desired bit
(B) Multiply the numbers
(C) Divide the numbers
(D) Mask the bits
84. The statement in a program are executed:
(A) out of order
(B) in the order
(C) both the above
(D) None of the above
85. If $a = 100$ and $b = 200$ then which branch of $\text{if}(a > 100)$ ----- statement get executed:
(A) if-then
(B) If-then-else
(C) Both
(D) Nested
86. Which is the advantage of using function in a program?
(A) Function make the program run faster
(B) Function make the program complex
(C) Function make the program reusable
(D) None of these
82. बिटवाइस OR के लिए प्रयोग किया जाता है-
(A) इच्छित बिट को 1 पर सेट करना
(B) संख्याओं में गुणा
(C) संख्याओं में भाग
(D) इच्छित बिट को 0 पर सेट करना
83. बिटवाइस XOR को प्रयोग किया जाता है-
(A) वांछित बिट के पूरक
(B) संख्याओं का गुणा
(C) संख्याओं का भाग
(D) मास्क दा बिट
84. प्रोग्राम में स्टेटमेन्ट निष्पादित होते हैं-
(A) आऊट ऑफ आर्डर
(B) इन दा आर्डर
(C) उपरोक्त दोनों
(D) इनमें से कोई नहीं
85. If $a \doteq 100$ और $b = 200$ तब कौन सा ब्रान्च में $\text{if}(a > 100)$ स्टेटमेन्ट निष्पादित किया जायेगा-
(A) if-then
(B) If-then-else
(C) दोनों
(D) नेस्टेड
86. प्रोग्राम में फंक्शन के उपयोग का लाभ है-
(A) फंक्शन प्रोग्राम का निष्पादन तेज करता है
(B) फंक्शन प्रोग्राम को काम्प्लेक्स बनाता है
(C) फंक्शन प्रोग्राम को पुनः प्रयोग हेतु बनाता है
(D) इनमें से कोई नहीं

87. Which details is not included in the signature of a function?

- (A) Number of parameter
- (B) Name of the function
- (C) Types of parameter
- (D) Return type of the function

88. How many functions can be there in a program?

- (A) At least one
- (B) As many as required
- (C) Practical there is no limit
- (D) All of the above

89. A function with no action:

- (A) Is an invalid function
- (B) Produces syntax error
- (C) Is allowed and is known as dummy function
- (D) Return zero

90. Function have:

- (A) File scope
- (B) Local scope
- (C) Block scope
- (D) Function scope

91. Choose the correct statement:

- (A) Use of goto enhances the logical clarity of the code
- (B) Use of goto makes the debugging task easier
- (C) Use goto when you want to jump out of a nested loop
- (D) Never use goto

87. जो विस्तार फंक्शन के हस्ताक्षर में शामिल नहीं किया गया-

- (A) पैरामीटर की संख्या
- (B) फंक्शन का नाम
- (C) पैरामीटर के प्रकार
- (D) फंक्शन का रिटर्न टाइप

88. किसी प्रोग्राम में कितने फंक्शन हो सकते हैं-

- (A) कम से कम एक
- (B) आवश्यकतानुसार जितना आवश्यक हो
- (C) व्यावहारिक रूप से कोई सीमा नहीं है
- (D) उपरोक्त सभी

89. एक फंक्शन के साथ कोई क्रिया नहीं-

- (A) एक असमान्य फंक्शन है
- (B) सिंटैक्स त्रुटि उत्पन्न करता है
- (C) अनुमति है एवं डमी फंक्शन के रूप में जाना जाता है
- (D) रिटर्न शून्य

90. फंक्शन में है-

- (A) फाइल स्कोप
- (B) लोकल स्कोप
- (C) ब्लॉक स्कोप
- (D) फंक्शन स्कोप

91. सही स्टेटमेंट का चयन करें-

- (A) गोदू का उपयोग कोड की तार्किक स्वरूपता को बढ़ाना
- (B) गोदू का उपयोग डीबर्गिंग कार्य को आसान बनाता है
- (C) जब नेस्टेड लूप से कूदना चाहते हैं तब गोदू का उपयोग करते हैं
- (D) गोदू का उपयोग कभी नहीं करते हैं

92. Which is true of conditional compilation?

- (A) It is taken care of by the compiler
- (B) It is compiling a program based on a condition
- (C) It is taken care a program by the pre-processor
- (D) Both (B) and (C)

93. The minimum number of temporary variable needed to swap the content of two variables is:

- (A) 1
- (B) 2
- (C) 3
- (D) 0

94. Let a, b be positive integer which of the following options correctly relates / and %:

- (A) $b = (a/b) * b + a \% b$
- (B) $a = (a/b) * b + a \% b$
- (C) $b = (a \% b) * b + a/b$
- (D) $a = (a \% b) * b + a/b$

95. Literals means:

- (A) A string
- (B) A string constant
- (C) A character
- (D) An alphabet

92. जो शर्त संकलन के बारे में सच है-

- (A) यह संकलन द्वारा ध्यान रखा जाता है
- (B) यह एक हालात के आधार पर एक प्रोग्राम संकलन है
- (C) यह प्री. प्रोसेसर द्वारा एक प्रोग्राम का ध्यान रखता है
- (D) दोनों (B) एवं (C)

93. दो वैरीएबिल को अदला-बदली करने के लिए आवश्यक वैरीएबिल की न्यूनतम संख्या है-

- (A) 1
- (B) 2
- (C) 3
- (D) 0

94. मानों a एवं b सकारात्मक पूर्णांक है निम्न में से कौन सा सही विकल्प / और % से संबंधित है-

- (A) $b = (a/b) * b + a \% b$
- (B) $a = (a/b) * b + a \% b$
- (C) $b = (a \% b) * b + a/b$
- (D) $a = (a \% b) * b + a/b$

95. लिटरल का अर्थ है-

- (A) एक स्ट्रिंग
- (B) एक स्ट्रिंग कान्सटेन्ट
- (C) एक करेक्टर
- (D) एक अल्फाबेट

96. Length of the string 'correct' is:
(A) 7
(B) 8
(C) 6
(D) Implementation on dependent

97. If y is of integer type the expressions $3 * (y-8) / 9$ and $(y-8) / 9 * 3$
(A) Must yield the same value
(B) Must yield different values
(C) May or may not yield the same value
(D) None of the above

98. BASIC stand for:
(A) Beginners All purpose symbolic code
(B) Beginners All symbolic code
(C) Beginners All purpose symbolic coding
(D) Beginners All symbolic information code

99. BASIC is a:
(A) High level language
(B) Low Level language
(C) Machine level language
(D) None of these

100. BASIC is developed in:

- (A) 1960
(B) 1964
(C) 1968
(D) 1972

https://www.rmlauonline.com
Whatsapp @ 9300930012
Send your old paper & get 10/-
अपने पुराने पेपर्स भेजे और 10 रुपये पायें,
Paytm or Google Pay से

96. 'correct' स्ट्रिंग की लम्बाई है-
(A) 7
(B) 8
(C) 6
(D) कार्यान्वयन पर निर्भर

97. यदि y पूर्णांक प्रकार अभिव्यक्ति है $3 * (y-8) / 9$ एवं $(y-8) / 9 * 3$
(A) समान मान को उत्पन्न करना
(B) असमान मान को उत्पन्न करना
(C) समान मान को उत्पन्न भी कर सकता है या नहीं भी कर सकता है
(D) इनमें से कोई नहीं

98. BASIC स्टैंड्स फार-
(A) बिगिनर्स आल-परपज सिम्बोलिक कोड
(B) बिगिनर्स आल सिम्बोलिक कोड
(C) बिगिनर्स आल परपज सिम्बोलिक कोडिंग
(D) बिगिनर्स आल सिम्बोलिक इनफारमेशन कोड

99. बेसिक (BASIC) एक है-
(A) हाई लेवल भाषा
(B) लो लेवल भाषा
(C) मशीन लेवल भाषा
(D) इनमें से कोई नहीं

100. बेसिक (BASIC) विकसित हुआ है-

- (A) 1960
(B) 1964
(C) 1968
(D) 1972